

**CRONOGRAMA DE DIBUJO TÉCNICO
SEMESTRE 1º**

OBJETIVOS GENERALES	CONTENIDO
1. Identificación de los instrumentos del dibujo.	<ul style="list-style-type: none">• Representación gráfica de instrumentos, características del material.
2. Empleo de los materiales e instrumentos	<ul style="list-style-type: none">• Selección de los materiales y emplear de acuerdo al trazado a cumplir.
3. Identificación de escalas usadas en el dibujo.	<ul style="list-style-type: none">• Escalas usadas en el dibujo, funciones, conceptos, fórmulas. Elaboración de dibujo aplicado. Escalas en el dibujo. Problemas.
4. Rotulador: en lenguaje gráfico	<ul style="list-style-type: none">• Características de los rotulados, líneas, rótulos a mano alzada, rótulos con instrumentos.
5. Formas geométricas	<ul style="list-style-type: none">• Concepto de circunferencia, círculo, espiral, óvalo, ovoide, elipse, hipérbola, parábola, ejercicios.
6. Ángulos	<ul style="list-style-type: none">• Concepto de ángulos. Tipos de ángulos. Ejercicios.
7. Triángulos	<ul style="list-style-type: none">• Concepto de triángulos, clasificación, construcción.
8. Polígonos	<ul style="list-style-type: none">• Dibujo de polígonos regulares. División. Construcción. Polígonos estrellados
9. Perspectivas	<ul style="list-style-type: none">• Concepto, elementos, representaciones, perspectivas clasificación
10. Perspectivas: Isometrías, Dimétricas	<ul style="list-style-type: none">• Representaciones gráficas y a escalas.
11. Proyecciones ortogonales	<ul style="list-style-type: none">• Proyecciones geométricas de diferentes vistas de formas geométricas.
12. Proyecciones de estructuras arquitectónicas	<ul style="list-style-type: none">• Proyección de secciones cortes y estructuras arquitectónicas.

**CRONOGRAMA DE DIBUJO TÉCNICO
 SEMESTRE 2º**

OBJETIVOS GENERALES	CONTENIDO
1. Trazar líneas de construcción en el dibujo geométrico y de las formas geométricas partiendo de líneas rectas.	<ul style="list-style-type: none"> • Trazado de: perpendiculares, paralelas, semitangente, empalmes, ángulos, triángulos, cuadriláteros.
2. Identificación de escalas usadas en el dibujo.	<ul style="list-style-type: none"> • Escalas usadas en el dibujo, funciones, conceptos, problemas, elaboraciones de dibujos.
3. Polígonos	<ul style="list-style-type: none"> • Construcción de polígonos. División.
4. Aplicar el sistema de proyecciones ortogonales axonométricas	<ul style="list-style-type: none"> • Proyecciones axonométricas. Dimétricas. Isométricas.
5. Aplicar los principios de la proyección oblicua.	<ul style="list-style-type: none"> • Proyección caballera. • Proyección gabinete.
6. Diferenciar gráficamente el sistema ASA, DIN y NORVEN en las proyecciones ortogonales.	<ul style="list-style-type: none"> • Analizar y representar cada sistema gráficamente; proyección ortogonal, plano horizontal, vertical y lateral.
7. Aplicar el sistema de proyecciones ortogonales y la representación de planos, rectas y puntos.	<ul style="list-style-type: none"> • Proyecciones del punto, proyecciones de la recta.
8. Aplicar el sistema de proyecciones ortogonales y la representación de sólidos regulares e irregulares	<ul style="list-style-type: none"> • Trazar proyecciones de figuras geométricas: en dos y tres planos de proyecciones de sólidos regulares e irregulares.
9. Representar objetos sobre una figura plana.	<ul style="list-style-type: none"> • Proyecciones cónicas
10. Acotar proyecciones	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar acotado en proyecciones
11. Puntos de fugas.	<ul style="list-style-type: none"> • Proyecciones con 1,2, 3 puntos de fuga.
12. Planos arquitectónicos	<ul style="list-style-type: none"> • Observar, analizar e identificar las partes de un plano arquitectónico. Proyección de una vivienda en perspectiva.
13. Dibujar signos convencionales de uso frecuente en deporte, tránsito, mecánico y eléctrico.	<ul style="list-style-type: none"> • Signos convencionales.